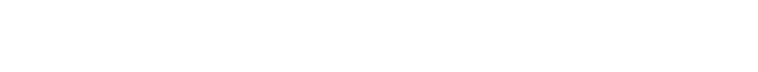
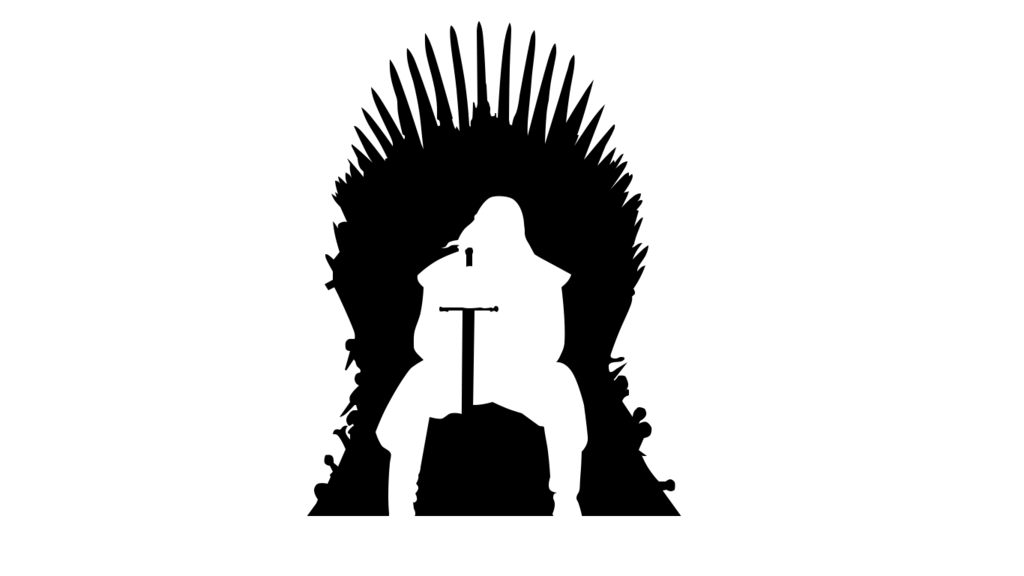






****

**Inleiding**

In deze periode heeft de Haagse hoge school met samenwerking met het bedrijf 43 de opdracht gegeven om het spel: ”Game of Trades” te maken. We krijgen al een skelet met packages die ons help om een volledig spel te creëren

(*korte introductie in twee of drie zinnen)*

**Aanleiding**

Het aanleiding van het project is het verder uitbreiden van onze skills. We gaan te werk met onder andere packages en we gaan voor het eerst te werk met algoritmes. Ook gaan we net zoals de meeste projecten weer samenwerken in groepsverband.

**Probleemstelling**

*(korte formulering van het probleem)*

**Doelstelling**

*(wat moet er bereikt zijn na afloop van dit project, wanneer is de opdrachtgever tevreden)*

**Resultaat**

*(welke producten worden opgeleverd aan de opdrachtgever)*

**Projectgrenzen**

*( wat hoort wel bij het project en wat niet)*

**Projectorganisatie**

*(samenstelling van het projectteam)*