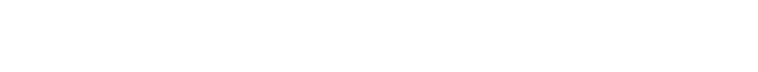
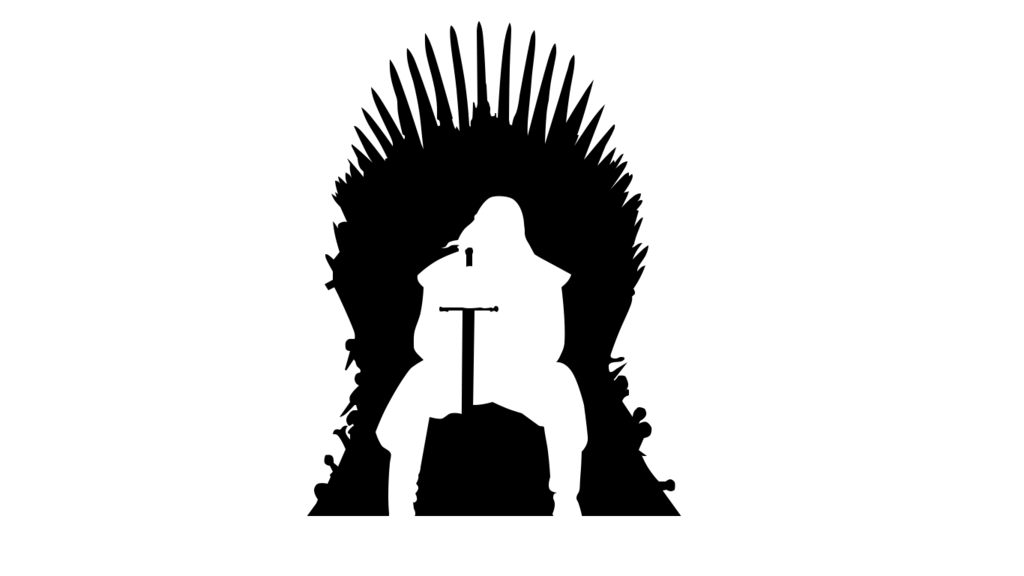






****

**Inleiding**

In dit periode is de Haagse Hogeschool in samenwerking gegaan met het bedrijf 42. De bedoeling van dit project is dat wij het spel “Game of Trades” gaat maken.

**Aanleiding**

De aanleiding van dit project is het spel “Game of Trades” maken met behulp van de meegeleveerde student-kit en library die te vinden zijn op GitHub. Dit wordt gedaan in groepen van drie en in een periode van 4 weken.

**Probleemstelling**Hoe kunnen wij het spel “Game of Trades” het meest efficient afmaken?

**Doelstelling**

De studenten hebben ervaring gedaan met het werken met GitHub en het implementeren van algoritmes. Door deze ervaring kunnen studenten later zelfstandig op werk gaan om problemen op te lossen. Het spel is af wanneer de eisen van de opdrachtgever(42) zijn voldaan.

**Resultaat**

Dit project wordt gedeeld in 4 weken.

In de eerste week wordt de vision document ingeleverd.  
In de tweede week moet de wereldmap werken en de unittest uitgewerkt zijn.

In de derde week moeten de algoritmes bewerkt zijn.

In de vierde week moeten de handel geimplementeerd zijn en heel programma getest worden.

**Projectgrenzen**

Alles wat bij het project hoort staan in de eisen van de opdrachtgever op GitHub. Behalve dat hoort ook het actief zijn van de studenten en samenwerking bij dit project. Wat niet hoort bij dit project is het spel maken op eigen manier die niet aan de eisen voldoen van de opdrachtgever. Niet op tijd inleveren van project hoort ook niet bij.

**Projectorganisatie**

Ons projectteam bestaat uit de volgende studenten:

Billy Li (17056977)

Noah Telussa (17068193)  
Shane Partoredjo (17091055)